



JEU N°1 : LE KATRO

Le Katro est un jeu de stratégie proche du *Mancala*, un type de jeu très répandu en Afrique et en Asie, sous la forme d'un plateau composé de 4 rangées de 8 cases et 64 graines ou cailloux (4 dans chaque case).

Il fait partie de la tradition merina (des Hautes Terres centrales de Madagascar) et était pratiqué dans les cours royales, notamment sous le règne de la Reine Ranaivalona au XIXe siècle. C'était un jeu d'initiation à la réflexion stratégique, parfois même utilisé par les adultes pour simuler des batailles ou entraîner à la prise de décision.



Règles :

- Deux joueurs s'affrontent. Chaque joueur contrôle deux rangées.
- On joue à tour de rôle en choisissant une case de sa propre rangée et en semant les graines une à une dans les cases suivantes (dans le sens antihoraire).
- Si la dernière graine tombe dans une case adverse contenant 2 ou 3 graines, le joueur capture ces graines.
- Le but est de capturer le plus de graines possibles.
- Le jeu s'arrête quand un joueur ne peut plus jouer.

Un jeu qui demande concentration, logique et stratégie !
Plus d'infos ? <https://www.aty-aminay.com/blog/katro-jeu-malgache>



MERCI À LA PAROISSE FJKM-GLAND POUR CETTE BELLE IDÉE DE JEU !



JEU N°2 : LE TSO-BATO

Le Tso-bato est un jeu traditionnel malgache qui se joue avec 5 cailloux. Il consiste à lancer et récupérer les cailloux avec des niveaux de difficulté de plus en plus avancés. On le retrouve dans les cours d'école comme moyen rapide et amusant de résoudre un désaccord, départager des joueurs ou simplement pour s'amuser entre amis.

Comprendre ce jeu ? Une démonstration vidéo :
<https://www.youtube.com/watch?v=VIKiERte4-M>



Crédit photo : <https://maculturemlg.blogspot.com/2018/04/jeux-malagasy.html>

MERCI À LA PAROISSE FJKM-GLAND POUR CETTE BELLE IDÉE DE JEU !



JEU N°3 : LE TORAKA KAPOAKA

Ce jeu d'adresse est né dans les milieux populaires, là où les enfants n'avaient pas toujours de jouets achetés. Une boîte de conserve vide (kapoaka) devient un outil de jeu grâce à la créativité des enfants malagasy. Le *toraka kapoaka* est souvent improvisé dans les quartiers, à la campagne comme en ville, et reflète une culture du jeu faite de débrouillardise et de convivialité.



Règles :

- Des kapoaka sont posées à une certaine distance.
- Les joueurs doivent lancer une balle en tissu pour faire tomber les kapoaka.
- Variante : si on touche la boîte sans la faire tomber, on perd des points ; si on la fait tomber, on marque.
- On peut jouer en équipe ou en individuel.

MERCI À LA PAROISSE FJKM-GLAND POUR CETTE BELLE IDÉE DE JEU !



JEU N°4 : LA COURSE KAPSILY

Le but de ce jeu est de viser avec son bouchon de bouteille celui de la partie adverse en se servant du bout d'un doigt comme sorte de propulseur.

Règles :

- Chaque joueur a une kapsily.
- On trace une piste (dans la terre ou à la craie).
- Les joueurs avancent leur kapsily en la tapant avec le doigt (comme au jeu de billes).
- Si la kapsily sort de la piste, le joueur revient à la position précédente.
- Le premier à franchir la ligne d'arrivée a gagné.

Un mélange de course et de précision !



MERCI À LA PAROISSE FJKM-GLAND POUR CETTE BELLE IDÉE DE JEU !