

















	GRENIER	PEUT RETOURNER UN CARRÉ BLANC SUR LE CÔTÉ VERT
						PEUT ÉCHANGER UNE CARTE LÉGUME SANS ÊTRE À CÔTÉ	PEUT RETOURNER UN CARRÉ BLANC SUR LE CÔTÉ VERT
						PEUT ÉCHANGER UNE CARTE LÉGUME SANS ÊTRE À CÔTÉ	PEUT RETOURNER UN CARRÉ BLANC SUR LE CÔTÉ VERT
						PEUT ÉCHANGER UNE CARTE LÉGUME SANS ÊTRE À CÔTÉ	
SAUVER LA CASE 2.5	SAUVER LA CASE 5.1	SAUVER LA CASE 4.1	SAUVER LA CASE 3.3	AVANCER DE 3 CASES HORIZONTALEMENT OU VERTICALEMENT	AVANCER DE 2 CASES HORIZONTALEMENT OU VERTICALEMENT	AVANCER DE 2 CASES HORIZONTALEMENT OU VERTICALEMENT	